

vtech®

Инструкция по эксплуатации



ВЕСЁЛЫЙ ЗООСАД



© 2008 VTech
Сделано в Китае

Дорогие родители,

Компания Vtech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, поэтому мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию об окружающем мире, а также разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания Vtech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

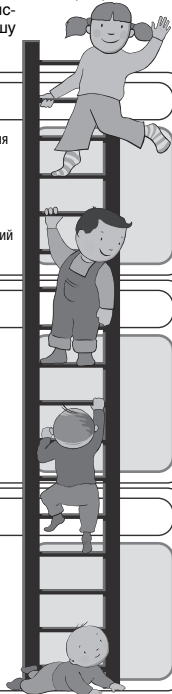
Я

знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я

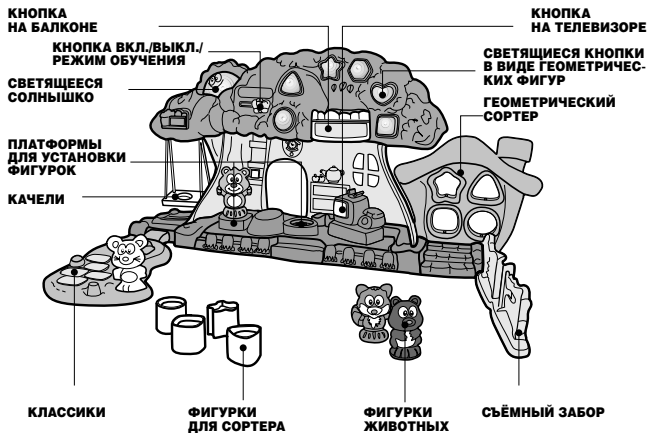
развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)



ОПИСАНИЕ

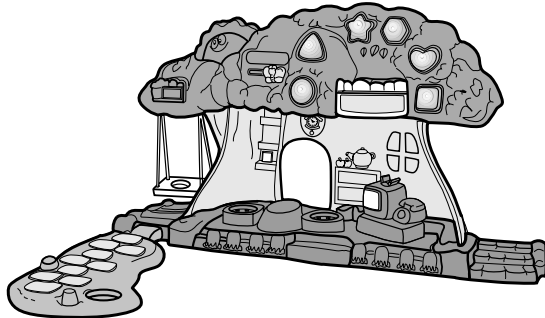
Спасибо за покупку обучающей игрушки «Весёлый зоосад»!

8 обучающих программ, 2 режима обучения помогут Вашему малышу весело провести время и получить базовые знания. Нажимайте кнопки и учите цифры, названия животных, цвета и геометрические фигуры. Развивайте мелкую моторику, визуальное и слуховое восприятие, память и логику!



КОМПЛЕКТАЦИЯ:

- Обучающая игрушка «Весёлый зоосад»



- Геометрический сортер



- 10 фигурок (4 животных, 4 геометрические фигурки для сортера и 2 фигурки в форме забора)

Животные



МЫШЬ



БЕЛКА



МЕДВЕДЬ



ЛИСА

Геометрические фигуры



КРУГ



КВАДРАТ



ЗВЕЗДА



ТРЕУГОЛЬНИК

Дополнительные фигуры в форме забора



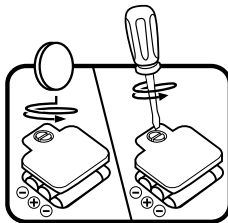
- Инструкция по использованию

Внимание: Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убраны в недоступное для ребёнка место.

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на нижней панели игрушки.
3. Вставьте 3 новых батарейки типа «АА», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.



Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые щелочные батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь заряжать непerezаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

ОПИСАНИЕ ИГРУШКИ

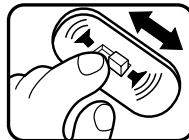
1. КНОПКА «ВКЛ. / ВЫКЛ./ РЕЖИМ ОБУЧЕНИЯ»

Чтобы включить игрушку, нажмите кнопку «Вкл.», чтобы выключить – кнопку «Выкл.». С помощью переключателя выберите игровой режим или режим обучения.



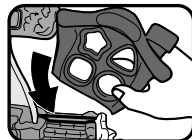
2. КНОПКА «ГРОМКОСТЬ»

Чтобы прибавить или уменьшить громкость Вы можете воспользоваться данной кнопкой.



3. ГЕОМЕТРИЧЕСКИЙ СОРТЕР

Вставьте геометрический сортер в специальный слот, расположенный в правой части игрушки.



4. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

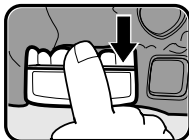
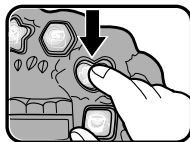
Для сохранения работоспособности батареек, игрушка автоматически выключится через 2 минуты, если не будет нажата ни одна кнопка. Игрушку можно включить, нажав любую кнопку.

ПРОГРАММЫ

1. Нажмите кнопку «Вкл. / Выкл./Режим обучения», чтобы включить игрушку. Вы услышите приветствие и весёлую песенку, а также увидите, как огоньки мигают в такт.

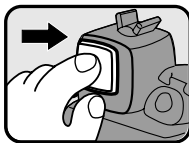
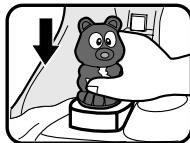


2. Нажмите на светящиеся кнопки в виде геометрических фигур в верхней части игрушки и послушайте колыбельную и другие мелодии в игровом режиме или познакомьтесь с названиями геометрических фигур в обучающем режиме. На протяжении игры будут гореть огоньки.



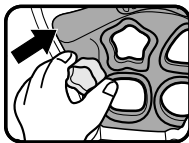
3. Нажмите кнопку напоминающую балкон, чтобы услышать забавные фразы и пение птиц. На протяжении игры будут гореть огоньки.

4. Установите фигурку животного на сенсорную платформу или нажмите на сенсорную платформу без фигурки и послушайте забавные фразы, звуковые эффекты и мелодии. На протяжении игры будут гореть огоньки.



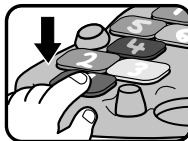
5. Нажмите кнопку на телевизоре и послушайте различные фразы или песенку в зависимости от режима. На протяжении игры будут гореть огоньки.

6. Толкните качели и послушайте веселые фразы и забавные звуковые эффекты. На протяжении игры будут гореть огоньки.



7. Вставьте геометрические фигурки в геометрический сортер, чтобы выучить названия цветов, геометрических фигур или послушать глупые звуковые эффекты в зависимости от выбранного режима. На протяжении игры будут гореть огоньки.

8. Нажмите кнопки, расположенные на классиках и выучите цвета и послушайте короткие звуковые сигналы в игровом режиме или выучите цифры и послушайте звуки в обучающем режиме. На протяжении игры будут гореть огоньки.



ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДКОВ

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое в течение нескольких минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

Для дополнительной информации посетите наши сайты
www.simbat.ru, www.um-ka.ru